Aplicación de Software Educativo

Es momento de conocer los software analizados y ver su posible aplicación, dialógen y analicen las evidencias recolectadas en su I Jornada de Observación, expongan entre ustedes la posible aplicación de software que pudieron detectar en su visita (independiente del software que les tocó analizar), construyan en EQUIPO una sola propuesta, luego compartan lo que cada integrante experimentó en el análisis del software y seleccionen uno en su equipo que sea práctico de manejar o que sirva de apoyo para desarrollar una actividad y aplicarla en su propuesta, por ejemplo, en una planeación educativa.

La actividad consta de 4 instrumentos

1.- Una presentación en prezi de la propuesta del software para conocer:

- **El tipo de sofware**
- **Cómo funciona**
- **Qué tipo de trabajo o actividad se podría elaborar con él.**
- **Que campo formativo abarca**
- **La propuesta realizada con el software**

2.- Un tutorial donde aplicarán sus habilidades para explicar el uso del software para lograr el aprendizaje esperado.

3.- Diseño de uno o más instrumentos de evaluación (rubricas) para medir el potencial o impacto educativo al aplicarlo.

4.- Documento en PDF donde desarrollen y sustenten bibliográficamente los temas de su presentación, agregar el instrumento de evaluación del impacto educativo, y el link del tutorial (youtube).

Este documento en PDF y su presentación PREZI en PDF, son los que serán considerados como la evidencia de la Unidad I que irá al portafolio.

Fecha de Entrea y de Exposición: 11 y 16 de Marzo de 2016.